

VENDÉE GLOBE VIRTUEL 2020

UN TOUR DU MONDE POUR TOUTES LES CLASSES !

Les courses au large sont une merveilleuse invitation au voyage, à la découverte d'espaces et de milieux inconnus.

La plus mythique d'entre elles, le Vendée Globe, est une aventure hors du commun ; bien plus qu'une simple compétition.

Ces courses sont aussi une formidable occasion de créer un lien avec les contenus des programmes scolaires.

Alors le 8 Novembre, et si votre classe embarquait pour prendre le départ de ce tour du Monde sans escales ?

“ En classe, durant la course, les enfants consultent l'ordinateur chaque matin : le cap, la trajectoire, la voile, les vents, les concurrents... sont autant de données à étudier.

Ensuite, pour prendre une décision, une discussion collective s'engage pour situer le bateau sur le planisphère et sur le globe, faire des essais, consulter la documentation pédagogique quand l'envie prend d'en savoir plus sur le mode de vie à l'intérieur du bateau...

C'est une expérience riche, ludique et qui captive tous les enfants ! ”

Isabelle Cibert,
école de St Sylvestre, Limousin.

Les avantages

Opération gratuite + 75% des options payantes offertes
L'aide d'un routeur professionnel pour aider à choisir les trajectoires
Des outils pédagogiques mis à disposition pendant la course
Un classement dédié pour chaque niveau

Virtual
Regatta
OFFSHORE 



BANQUE POPULAIRE 
PARTENAIRE OFFICIEL


MARINE NATIONALE
PARTENAIRE FÉDÉRAL



Le Vendée Globe c'est quoi?

> Un Tour du Monde en Solitaire sans escales et sans assistance

> Un parcours de 40 000 km au départ des Sables d'Olonne

34 hommes et femmes de 9 nationalités

> Des bateaux de 18m28

«L'Everest des Mers», une épreuve mythique avec les plus grands marins du Monde

RDV sur www.virtualregatta.com

Quelques informations sur l'expérience...

Dans l'espace jeu que nous proposons, nous donnons la possibilité à vos élèves de participer, de façon virtuelle, à une grande course au large dans le même espace-temps que celle qui se déroule réellement.

Pour la 7ème année consécutive, l'opération est relancée auprès des écoles, collèges, lycées et universités pour le Vendée Globe 2020.

L'objectif est de rassembler un grand nombre de classes autour de ce projet.



Les expériences passées ont montré un fort engouement de la part des enseignants, des élèves mais aussi des familles qui s'impliquent dans le jeu.

A travers cette activité qui favorise la dynamique de groupe :

- Vous travaillez les programmes scolaires en leur donnant du sens ;
- Vos élèves découvrent la pratique de la voile et renforcent leur motivation.

Un projet qui se prépare avec des échéances
Toutes les classes sont les bienvenues ; c'est l'occasion de découvrir une nouvelle activité ou d'inscrire cette action dans un projet voile annuel.

Mallette pédagogique, kit de suivi de course découvrez tous les outils de l'organisation pour les enseignants et les plus jeunes sur

www.vendeeglobejunior.fr

vendēeglobe
Les Sables d'Olonne

LE MEMO DES SKIPPERS EN HERBE

A PARTIR DU 12 OCTOBRE
INSCRIPTION

8 NOVEMBRE
DEPART

RECORD A BATTRE
74 J 03 H 35 MIN 46 S

Informations utiles

Contact USEP : Lewis NICOL, 01 43 58 97 57, lnicol@laligue-usep.org