



COMPTE RENDU DE LA RENCONTRE USEP Pétaque **Le samedi 25/01/2020, de 9h à 12h, SECTEUR Istres, Halle de Rassuen**

10 équipes de 3 ou 4 enfants soit une quarantaine d'enfants provenant de 3 associations d'école avaient été constituées, avec des ajustements nécessaires le matin même.

Le peu d'effectif (par rapport aux années précédentes) peut être expliqué par plusieurs facteurs : calendrier complexe de la fédération et du club, quant à la disponibilité de la halle ; l'annonce tardive faite aux associations ; le peu d'adultes disponibles ou impliqués pour amener les enfants usépiens volontaires sur la matinée.

La rencontre s'est bien déroulée :

- Les élèves étaient bien préparés et ont été respectueux des règles et du fonctionnement
- présence d'adultes des associations (enseignants et parents pour avoir au moins un adulte par terrain),
- présence du responsable du club support (La boule gazeuse d'Istres-Rassuen) pour l'installation matérielle, Monsieur Christophe CREUSOT : tracé des terrains, zones de séparation et de sécurité entre les deux zones de jeu, tracé des ateliers et mise à disposition du matériel des ateliers (2 ateliers de tirs et 2 ateliers de précision). Le club support a aussi mis à disposition la sono et les tables pour le secrétariat.
- présence de 4 adhérents USEP adultes (retraités, section boules) qui ont géré les ateliers
- présence de la Présidente et du Secrétaire et des membres du bureau du secteur USEP Istres.

Le fonctionnement est simple, il s'agit d'une « montante-descendante », sur les 5 terrains prévus.

Dans une équipe, le joueur N°1 part aux ateliers. Les joueurs N°2 et N°3 jouent et le joueur N°4 arbitre et marque les résultats (feuille de marque). Il y a un adulte référent sur chaque terrain qui n'intervient que pour rappeler les règles de sécurité et veiller au bon déroulement. Il intervient en cas de doute ou de désaccord des arbitres enfants.

Chaque joueur joue deux boules. A chaque partie, les joueurs changent de rôle.

12 parties d'environ 8 minutes ont été jouées, auxquelles il faut ajouter entre 3 et 5 minutes d'organisation pour l'installation entre l'équipe montante et l'équipe descendante et les rotations aux ateliers.

Les joueurs aux ateliers (1 joueur par équipe, selon l'effectif de l'équipe, soit entre 8 et 10 joueurs répartis sur les 4 ateliers) changent d'atelier en interne et réintègrent leurs équipes au bout de 3 parties.

Les ateliers sont en découverte : pointer (deux cercles concentriques), tirer de « raffle » ou de « coup » (vers le carreau), ajuster la portée.



Installation des équipes



Pendant le jeu



Détermination des points et les arbitres notent les résultats



Ici, un atelier pour ajuster la portée.

La matinée s'est terminée par la distribution d'une boisson et l'annonce des résultats. Une équipe a dû être déclassée car sa feuille de marque n'avait pas été correctement complétée. Le tableau des résultats ci-dessous a été réalisé après la rencontre et a permis toutefois de retrouver les performances de cette équipe.

L'annonce des résultats a été accompagnée de la remise de récompenses : un porte-clés ou une médaille par élève (y compris l'équipe 3), une coupe par association, le diplôme USEP pour tous les enfants sera distribué par les enseignants, à l'école.

Rencontre USEP Pétanque 25/01/2020					
Classement	Association	Equipe	Total	Ecart	Remarque
1	Auriol	5	8	37	
2	Gouin	10	8	11	
3	Clos	2	7	15	
	Clos	3	7	12	Déclassée
4	Gouin	6	6	-13	
5	Auriol	7	5	-3	
6	Gouin	1	5	-9	
7	Auriol	9	5	-13	
8	Gouin	4	5	-19	
9	Gouin	8	5	-22	

37 enfants de 3 associations

